

Oferta zajęć edukacyjnych Muzeum Okręgowego w Toruniu dla uczniów klas I–IV szkół podstawowych

Ratusz Staromiejski

1. Co to jest muzeum?

Co to jest muzeum? Rodzaje muzeów i ich podstawowe zadania. Kim jest muzealnik? Poszukiwaczem, lekarzem zabytków, badaczem-detektywem, twórcą wystaw, nauczycielem muzealnym.

Praca z drukiem edukacyjnym oraz licznymi pomocami dydaktycznymi.

2. Herb i pieczęcie Torunia

Parter, Dawny Toruń. Historia i rzemiosło artystyczne 1233–1793

Co to jest herb, z jakich części się składa? Co przedstawia herb toruński? Poszukiwania herbu w formie gry edukacyjnej. Zajęcia plastyczne: kolorowanie herbu Torunia.

3. Toruń – moje miasto w legendach

Dziedziniec Ratusza Staromiejskiego, Stare Miasto

Co to jest legenda? Legendy toruńskie o piernikach, krzywej wieży, flisaku, kucharzu Jordanie. Spacer po Starym Mieście do miejsc związanych z legendami.

4. Życie w średniowiecznym mieście

Parter

Pomieszczenia handlowe (ławy chlebowe, kramy, budy, sukiennice, waga miejska) oraz Sala Sądowa

W sali dawnych sukiennic scenka kupiecka przybliżająca handel suknem, prezentacja towarów, którymi handlowano, elementy kostiumologii gotyckiej.

5. Życie w dawnym Toruniu

I piętro

Czym była Rada Miasta? Siedziba Rady Miejskiej, kancelaria, Sala Mieszczańska i Sala Królewska. W Sali Mieszczańskiej, przy galerii portretu mieszczańskiego, elementy kostiumologii XVI-wiecznej.

Opcjonalnie: w Sali Rady Miejskiej scenka obrad Rady Miasta Torunia (dla dzieci starszych).

6. Rzemieślnicy toruńscy w dawnych wiekach

Parter, Dawny Toruń. Historia i rzemiosło artystyczne 1233–1793

Co to jest cech rzemieślniczy? Uczeń, czeladnik, mistrz. Odnajdywanie wyrobów kowali, ślusarzy, konwisarzy, złotników – zajęcia w grupach oraz odgrywanie scenek rodzajowych.

7. Królowie polscy w Toruniu

I piętro, Sala Królewska, Sala Mieszczańska

Historia poczty królewskiego, analiza wybranych portretów, pogadanka o ważnych wizytach królów polskich w Toruniu.

Warsztaty teatralne i taneczne: scenka koronacji w Sali Królewskiej oraz nauka dworskiego tańca – pawany.

8. Żywe barwy witraża

Parter, Galeria Sztuki Gotyckiej

Co to jest witraż? Prezentacja zachowanych gotyckich witraży oraz surowców niezbędnych do ich powstania. Opowieść o etapach tworzenia witraży w dawnych czasach.

Warsztaty plastyczne: dla dzieci starszych – zespołowe tworzenie projektu witraża przeznaczonego do dużego okna gotyckiego; dla dzieci młodszych – witrażowe kolorowanki.

9. Prawie wszystko o portrecie

I piętro

Obrazy w galerii: portret, martwa natura, pejzaż. Co to jest portret? Kto zajmuje się malowaniem portretów? Spacer galerią malarstwa polskiego, a następnie zabawa edukacyjna (przebieranie w stroje historyczne, pozowanie, układanie puzzli), bądź warsztat tworzenia wielkoformatowego portretu.

10. Ciche życie przedmiotów – zajęcia o martwej naturze

I piętro, Galeria Malarstwa i Rzeźby Polskiej

Zwiedzanie galerii i wyszukiwanie martwych natur, analiza obrazów. Pokaz multimedialny o martwej naturze na przestrzeni wieków.

Warsztaty plastyczne: układanie i malowanie kompozycji martwej natury.

11. Gra edukacyjna – Muzealni tropiciele

Zajęcia prowadzone są w trzy- lub czteroosobowych grupach. Gra polega na rozwiązywaniu różnorodnych zadań, pracy z planami, odszukiwaniu obiektów i ich rysowaniu bądź uzupełnianiu informacji, układaniu puzzli itp.

12. Święta Katarzyna wróżby rozpoczyna

Parter

Zajęcia na temat zwyczajów związanych z dniem św. Katarzyny i św. Andrzeja. Wspólna zabawa połączona z opowieściami o tradycjach i wróżbach listopadowych.

Muzeum Historii Torunia (Dom Eskenów)

13. W dawnych czasach w Toruniu

Najstarsze dzieje Torunia – przybycie krzyżaków, założenie i rozbudowa miasta – pogadanka z wykorzystaniem interaktywnej osi czasu. Zwiedzanie ekspozycji o historii miasta – praca z pomocami dydaktycznymi, takimi jak: stroje, karty pracy, wielkoformatowe puzzle, dotyczące architektury.

14. Obudź śpiącego rycerza

Rycerstwo w średniowiecznym państwie. Kodeks rycerski i pasowanie na rycerza. Działania edukacyjne podczas których uczestnicy będą „ubierać” rycerza i rozpoznawać poszczególne elementy jego stroju i uzbrojenia. Tworzenie własnego herbu.

15. Zakon szuka szpiega

Gra edukacyjna, której celem jest zapoznanie uczestników z organizacją zakonu krzyżackiego oraz przybliżenie stosunków polsko-krzyżackich przed wielką wojną (1409–1411). Gra przenosi uczestników do roku 1408, krótko przed wybuchem wojny. Uczestnicy na podstawie zdobytej wiedzy muszą ustalić, kim jest szpieg, na czyje zlecenie pracuje, jakie tajemnice skrywa i jaką bronią włada.

16. Muzealni tropiciele w Domu Eskenów

Zajęcia prowadzone są w trzy- lub czteroosobowych grupach. Gra polegająca na rozwiązywaniu różnorodnych zadań: odszukiwaniu poszczególnych eksponatów, wyszukiwaniu istotnych dat, układaniu puzzli, uzupełnianiu informacji i rysunków itd.

Dom Mikołaja Kopernika

17. Rodzina Mikołaja Kopernika

Opowieść o rodzinie Mikołaja Kopernika. Drzewo genealogiczne astronoma. Zwiedzanie części wystawy stałej o życiu w kamienicy mieszczańskiej przed wiekami.

Mała scenka teatralna: rodzina wybitnego astronoma.

Muzeum Sztuki Dalekiego Wschodu (Kamienica pod Gwiazdą)

18. Świat Orientu

Kraje Orientu – Chiny, Japonia, Indie – krótka charakterystyka w formie pogadanki. Zwiedzanie wystawy – zapoznanie z najcenniejszymi obiektami w Kamienicy pod Gwiazdą. Uczestnicy dowiedzą się także, jak zakładać tradycyjny strój indyjski (sari), skąd pochodzi i jak smakuje herbata oolong oraz nauczą się pisania kilku znaków japońskich.

19. Podróż do Kraju Kwitnącej Wiśni

Opowieść o jednym z najbardziej egzotycznych krajów świata – Japonii. Prezentacja tradycyjnego stroju – kimona. Na zakończenie spotkania udział w tradycyjnej japońskiej ceremonii herbacianej.

20. Samurajowie w dawnej Japonii

Wojownicy z Kraju Kwitnącej Wiśni – samurajowie. Zwyczaje, zasady, życie codzienne, ubiór i broń wojowników w dawnej Japonii – pogadanka. Działania praktyczne: proste formy origami, ćwiczenia pisowni (Hiragana) i posługiwanie się pałeczkami.

Muzeum Podróżników im. Tony’ego Halika

21. Walizka pełna skarbów

Zajęcia przy wystawie stałej „Pasja podróżowania”. Podczas lekcji zaprezentowane będą pamiątki pochodzące z różnych kontynentów: Azji, Ameryki Północnej i Południowej oraz Afryki. Zdobytą wiedzę utrwala zabawy edukacyjne.

22. W cieniu kapelusza

Zajęcia warsztatowe, w czasie których uczestnicy poznają kolekcję nakryć głowy słynnego podróżnika, Tony’ego Halika. Dowiedzą się, jaką funkcję pełni nakrycie głowy w różnych kulturach, a następnie samodzielnie spróbują wykonać z papieru kapelusz azjatycki.

Muzeum Twierdzy Toruń

23. Jak mieszczanie bronili swojego miasta?

Mury, baszty, bramy i fosy – jak fortyfikacje chroniły miasto i jego mieszkańców. Najważniejsze działania obronne w dawnym Toruniu. Podczas zajęć uczniowie przeniosą się w czasy wojen szwedzkich w XVII wieku i wezmą udział w grze strategicznej, dotyczącej oblężenia Torunia w 1629 roku.

24. Muzealni tropiciele w twierdzy

Zajęcia prowadzone są w trzy- lub czteroosobowych grupach. Gra polegająca na rozwiązywaniu różnorodnych zadań: odszukiwaniu poszczególnych eksponatów, wyszukiwaniu istotnych dat, uzupełnianiu informacji i rysunków itd.